



Noirceur dans Glücksheim

Une zone ténébreuse impénétrable est apparue en plein coeur de la cité de Glücksheim durant la quatrième nuit du deuxième mois suivant le cataclysme de Mordheim. Des phénomènes étranges se sont aussitôt manifestés. Plusieurs habitants sont devenus fous, se sont rassemblés en de larges foules enragées et ont causé différents méfaits allant du simple vandalisme jusqu'aux meurtres non prémédités d'innocents! D'autres, encore sains d'esprit, ont quitté Glücksheim en toute hâte n'emportant que l'essentiel et laissant derrière une grande partie de leur fortune. Les officiers et les gardes de la ville ont succombé à une vague subite de maladies infectieuses inconnues. Les marécages du sud-ouest ont inondé le réseau d'égouts de la ville pour plusieurs semaines, introduisant ainsi toutes sortes de vermines dans différents quartiers. Un brouillard dense et épais s'accroche aux berges de la rivière. Dans certaines zones, la végétation a poussé à un rythme si alarmant qu'elle envahit maintenant plusieurs bâtiments...

Plusieurs groupes ont été attirés à Glücksheim. Leurs intentions sont diverses : aider les survivants, découvrir la source de ce malheur, piller les trésors de la cité, causer du trouble pour le plaisir, briser le secret du Temple sacré, libérer des prisonniers, se bâtir une réputation, etc.

Quelques uns de ces groupes ont osé s'aventurer dans la zone de ténèbres durant les derniers mois... On ne les a jamais revus.

Zone ténébreuse dans Glücksheim est une campagne de Mordheim basée sur le contrôle de territoires, l'acquisition d'expérience et la production de ressources. Elle comprend 4 bandes de guerriers humains, 10 tours, 20 zones urbaines, 8 zones sauvages, 1 zone spéciale, 13 puissants artefacts, des quartiers généraux paramétrables pour chaque bande, des scénarios spéciaux et bien plus encore! Joignez-vous à nous pour suivre les aventures de votre bande favorite!