

MORDHEIM

Noirceur dans Glücksheim

ARMES DE MÊLÉE

Arme à deux mains	15	Commun
Arme en Gromril	4 x Prix	Rare 11
Arme en lithilmar	3 x Prix	Rare 9
Bottes ferrées	20+3D6	Rare 8
Brise-Lame	30	Rare 8
Dague	1ère gratuite / 2	Commun
Épée	10	Commun
Étoile du matin	15	Commun
Fléau	15	Commun
Hache	5	Commun
Halbarde	10	Commun
Lance de chevalier	40	Rare 8
Lance (Spear)	10	Commun
Marteau de cavalier	30	Rare 10
Masse ou Marteau	3	Commun
Coup-de-poings	20	Rare 6
Rapière	15	Rare 5

ARMES À DISTANCE

Arbalète à répétition	40	Rare 8
Arbalète de poing	35	Rare 9
Arbalète	25	Commun
Arc court	5	Commun
Arc elfique	35+3D6	Rare 12
Arc long	15	Commun
Arc	10	Commun
Fusil / Tromblon	30	Rare 9
Carabine de chasse	200	Rare 11
Carabine	35	Rare 8
Couteaux / Shurikens	15	Rare 5
Fronde	2	Commun
Pistolet / pair	15 / 30	Rare 8
Pistolet de duel / pair	30 / 60	Rare 10

ARMURES

Armure de cheval (Barde)	30	Rare 8
Rondache (Buckler)	5	Commun
Armure de plates	50	Rare 8
Armure en Gromril	100	Rare 11
Armure lourde	25	Commun
Casque	10	Commun
Armure en lithilmar	45	Rare 9
Armure légère	10	Commun
Pavois	25	Rare 8
Bouclier / Écu	5	Commun
Cuir bouilli	5	Commun

DIVERS

Bannière	10	Rare 5
Bateau à rames (Chaloupe)	40	Rare 7
Bateau de rivière	100	Rare 8
Bateau plat (Barge)	200	Rare 9
Bière de Bugman	50+3D6	Rare 9
Bombe	35+2D6	Rare 9
Bottes elfiques	75+1D6x10	Rare 12
Cape elfique	100+D6x10	Rare 12
Carrosse (Diligence)	100	Rare 7
Carrosse opulent	250	Rare 10
Carte de Glücksheim	20+4D6	Rare 9
Cartes de Tarot	50	Rare 7
Champignons MadCap	30+3D6	Rare 9
Cheval de guerre	80	Rare 11
Cheval	40	Rare 8
Chien de guerre	25+2D6	Rare 10
Clous	15+2D6	Rare 6
Cor de guerre	30+2D6	Rare 8
Corde&Crochet	5	Commun
Eau bénite	10+3D6	Rare 6
Échelle (Petite/Grande)	5/10	Commun
Filet	5	Commun
Flèches de chasse	25+D6	Rare 8
Flèches enflammées	30+1D6	Rare 9
Gousse d'ail	1	Commun
Habits de soie Cathayan	50+2D6	Rare 9
Herbes de guérison	20+2D6	Rare 8
Lanterne	10	Commun
Larmes de Shallaya	10+2D6	Rare 7
Livre de recettes hobbit	30+3D6	Rare 7
Mule	30	Rare 7
Outils de crochetage	15	Rare 8
Patte de lapin	10	Rare 5
Pendule à trésors	25+3D6	Rare 9
Poison : Lotus noir	10+D6	Rare 9
Poison : Ombre pourpre	35+D6	Rare 8
Poison : Venin sombre	30+2D6	Rare 8
Porte-bonheur	10	Rare 6
Poudre noire supérieure	30	Rare 11
Poudre-éclair	25+2D6	Rare 8
Racine de Mandragore	25+D6	Rare 8
Relique Sainte/Maudite	15+3D6	Rare 8
Télescope	75+3D6	Rare 10
Tome de Magie	200+D6x25	Rare 12
Tome divin	100+D6x10	Rare 8
Torche	2	Commun